

- PROGRAMME -

COURS DE SELLERIE-MAROQUINERIE

NIVEAU 3 – PARTIE 2

Effectif maximum : 8

Publics : Particuliers, salariés et toute personne souhaitant apprendre les techniques de la sellerie - maroquinerie.

Prérequis : Avoir les acquis des niveaux 1, 2 et 3 partie 1.

Durée : 40 ou 60 heures.

Horaires :

- Module 40 heures : 10 sessions de 4 heures par semaine étalées sur un trimestre
- Module 60 heures : 10 sessions de 6 heures par semaine étalées sur un trimestre
- Cours du soir : 30 sessions de 2 heures par semaine étalées sur une année scolaire (ou 15 sessions de 4 heures toutes les 2 semaines)

Objectifs :

A l'issue de la formation, les apprenants seront capables de réaliser une pièce ou un produit avec les techniques complexes de la sellerie.

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Méthode pédagogique

Apport théorique, démonstration par le formateur, application pratique par les apprenants sous la direction du formateur assurant le contrôle continu des acquis.

Supports pédagogiques

Support de présentation et d'explication des techniques.
Fiches produit.

Moyens techniques et d'encadrement

Matériel mis à disposition des stagiaires : outillages à main, machines, matières premières (cuir) et consommables (fils, bijouterie etc.).

Intervenants : Artisans en sellerie-maroquinerie.

Suivi de l'assiduité :

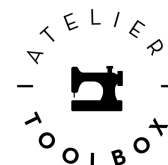
Feuille d'émargement par demi-journée et par session.

Modalités d'évaluation :

Au terme de l'apprentissage des parties 1 et 2 du niveau 3, une inscription au passage du Bloc O3 de la Certification Professionnelle de Sellerie-Maroquinerie pourra être proposée à l'apprenant.

Validation :

Attestation de fin de formation et/ou une attestation de validation ou non du Bloc O3 du Certificat Professionnel de Sellerie-Maroquinerie.



Les objectifs pédagogiques de la formation

Le programme niveau 3 partie 2 a pour objectif d'acquérir les compétences suivantes :

- Fabriquer des poignées rondes et rondes sur dés, en utilisant la couture « façon sellier », afin d'apporter une finition esthétique, ergonomique et une meilleure solidité de la tenue d'un produit.
- Créer, en sculptant les couches de cuir, une poignée goutte de suif, pour apporter une finition esthétique originale, ergonomique et une meilleure solidité de la tenue d'un produit.

Pour tous les modules, le programme comprend la réalisation de modèles imposés et pour les modules de 60h, 1 modèle supplémentaire et créé par l'élève.

Programme		Heure(s)	Description
60 HEURES	40 HEURES	0 à 8	Exercices de réalisation des différents types de poignées (rondes et rondes sur dés)
		9 à 40	Mise en application des exercices par la fabrication de produits : développement de gabarits avec la technique de la symétrie double, coupe du cuir et refente, assemblage, astiquage et bichonnage
		41 à 44	Fabrication d'un modèle imaginé et réalisé par l'apprenant en fonction des techniques apprises précédemment.
		45 à 48	
		49 à 52	
		53 à 56	
	57 à 60		